

Silon - mobilní hra "Bubble shooter" - Bug #1416

Otázka k zamyšlení po restartu hry

07/13/2021 02:24 PM - Jan Jirmus

Status:	Resolved	Start date:	07/13/2021
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Radim Havrlant	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0.00 hour
Target version:			
Description - nyní jsem na nule a hraju od znova - dřívější skóre v TOP 10 je uloženo ze starým nickem - i když měním nick, tak se se starým skóre nic neděje "nick se nemění" - vychází mi z toho, že hraju jakoby novou hru - pak by mohlo být možné, že bych se mohl zapsat do tabulky s novým nickem a novými body - teď to toliž vypadá, že dokud nepřekonám svůj původní rekord, tak se nezapíšu			

History

#1 - 07/13/2021 03:47 PM - Jan Jirmus

Silon napsal toto - to s tím v pondstatě souvisí - "Proč po dosažení každého levelu mám vyplňovat nick? Resp. Zobrazí se mi výzva na vyplnění s již předvyplněným nickem. Není to zbytečné v rámci rozehrané hry?"

#2 - 07/14/2021 07:48 AM - Pavel Stupka

Určitě bych udělal to, že pokud se restartuje hra, restartuje se i identifikátor zařízení - tedy unikátní hry. Díky tomu může pak uživatel hrát zcela novou hru a zároveň se nově zapsat se svým novým skóre. Současná logika je chybná - kdy v nové hře musím jakoby překonat rekord nahraný na daném telefonu.

#3 - 07/22/2021 08:33 AM - Radim Havrlant

- Assignee changed from Pavel Stupka to Radim Havrlant

#4 - 07/22/2021 08:33 AM - Radim Havrlant

- Status changed from New to In Progress

#5 - 07/22/2021 02:21 PM - Radim Havrlant

- Status changed from In Progress to Resolved